



KẾ HOẠCH VỐN ĐẦU TƯ CÔNG NĂM 2024 CÁC DỰ ÁN TRỌNG ĐIỂM

Nguồn vốn: nguồn vượt thu ngân sách tỉnh năm 2022

Kèm theo Nghị quyết số 103/NQ-HĐND ngày 15 tháng 11 năm 2024 của HĐND tỉnh Thừa Thiên Huế

Đơn vị tính: triệu đồng

Số TT	Danh mục dự án	Địa điểm xây dựng	Th. gian KC-HT	Năng lực thiết kế	Quyết định phê duyệt chủ trương đầu tư		Quyết định đầu tư			Vốn bố trí đến nay			Vốn đã bố trí thuộc KH 2021-2025		Kế hoạch đầu tư công 2021-2025 (ngân sách tỉnh)	Kế hoạch vốn năm 2024 nguồn vốn vượt thu ngân sách tỉnh năm 2022	Chủ đầu tư	Ghi chú
					Số QĐ DADT; ngày/tháng/năm	Tổng mức đầu tư	Số QĐ PD dự án; ngày/tháng/năm	Tổng mức đầu tư		Tổng số	Trong đó:		Tổng số	Tr. đó: năm 2024				
								Tổng số	Tr.đó: NSTW		Ngân sách tỉnh	Ngân sách trung ương						
	(1)	(2)	(3)	(5)	(4)	(5)	(6)	(7)	(8)	(9)	(10)	(11)	(12)	(13)	(14)	(15)	(16)	(17)
	TỔNG CỘNG															1.673.338		
A	Phần vốn đã giao															1.653.338		
I	Phần vốn đã giao đợt 1 (QĐ số 109/QĐ-UBND ngày 10/01/2023)															673.638		
II	Phần vốn đã giao đợt 2 (QĐ số 752/QĐ-UBND ngày 07/4/2023)															124.000		
III	Phần vốn đã giao đợt 3 (QĐ số 1611/QĐ-UBND ngày 06/7/2023)															509.000		
IV	Phần vốn đã giao đợt 4 (QĐ số 2542/QĐ-UBND ngày 25/10/2023)															186.700		
V	Phần vốn đã giao đợt 5 (QĐ số 420/QĐ-UBND ngày 15/02/2024)															110.000		
VI	Phần vốn đã giao đợt 6 (QĐ số 722/QĐ-UBND ngày 25/3/2024)															10.000		
VII	Phần vốn đã giao đợt 7 (QĐ số 1692/QĐ-UBND ngày 24/6/2024)															40.000		
B	Phần còn lại đủ điều kiện giao kế hoạch vốn năm 2024 đợt 8														20.000	20.000		
1	Nghĩa trang nhân dân Trường Đồng (giai đoạn 2)	P.Lộc	2023-2025		1773 ngày 24/7/2023	30.000	2868 ngày 07/11/2024	30.000		0	0	0			10.000	10.000	Ban QLDA ĐTXD khu vực huyện Phú Lộc	
2	Trường Trung cấp Thể dục Thể thao Huế(cơ sở 2)	Huế	2021-2025		1847 ngày 26/7/2021	29.300	2533 ngày 01/10/2024	29.300		0	0	0	0	0	10.000	10.000	Ban QLDA ĐTXD và Phát triển đô thị tỉnh TTH	
C	Phần còn lại chưa đủ điều kiện giao kế hoạch vốn năm 2024														0	0		

